

# Natečaj programiranja in multimedije



Univerza v Novem mestu  
University of Novo mesto  
Fakulteta za ekonomijo in informatiko  
Faculty of Economics and Informatics

Univerza v Novem mestu te vabi  
na natečaj Programiranja in  
multimedije, ki bo potekal  
15. junija 2021 on line

Če si srednješolec in ti je grafično oblikovanje blizu in/ali  
poznáš osnove spletnega programiranja

SE HITRO PRIJAVI!

Imaš znanja s področja programiranja in/ali multimedij? Se želiš preizkusiti na tekmovanju? Prijavi se na Natečaj programiranja in multimedije, ki ga organizira Fakulteta za ekonomijo in informatiko Univerze v Novem mestu.

## 1. sklop MULTIMEDIJA / spletni oglasi

**Cilj:** Izdelava spletnih oglasov. Izdelati bo potrebno klasične oglasne pasice in video oglas za ciljano spletno oglaševalsko akcijo.

**Udeleženci natečaja:** Srednješolci.

**Zahtevano predznanje:** Napredno poznavanje orodij za grafično oblikovanje ter urejanje in obdelavo video posnetkov.

**Pravila/navodila:** Udeleženci bodo vsa vsebinska in tehnična navodila dobili ob prijavi na natečaj oz. pred začetkom natečaja.

**Zahtevana oprema:** Osebni računalnik z modernim spletnim brskalnikom in povezavo na splet ter z nameščenimi poljubnimi računalniškimi programi za obdelavo slik, zvoka in videa.

**Kriteriji:** Izdelki morajo zadostiti oblikovnim, vsebinskim in tehničnim kriterijem. Izdelki morajo biti oddani v predpisanem časovnem roku prek spletnega portala, ki bo vzpostavljen za ta namen.

**Ocenjevanje:** Zmagovalca bo izbrala komisija.



## 2. sklop SPLETNO PROGRAMIRANJE / spletna rešitev za inteligentno izbiro ustrezne študijske in karijerne poti

**Cilj:** Izdelava spletne rešitve, ki bo obiskovalca (osnovnošolca in/ali srednješolca) vodila po ključnih vprašanjih in na koncu pripeljala do najustreznejše izbire študijske in karijerne poti.

**Udeleženci natečaja:** Srednješolci.

**Zahtevano predznanje:** Napredno poznavanje odprtokodnih spletnih CMS rešitev in osnove spletnega programiranja.

**Pravila/navodila:** Udeleženci bodo vsa vsebinska in tehnična navodila dobili ob prijavi na natečaj oz. pred začetkom natečaja.

**Zahtevana oprema:** Osebni računalnik z modernim spletnim brskalnikom in povezavo na splet.

**Kriteriji:** Končna rešitev mora biti zaključen, delujoč izdelek, izdelan po prejetih navodilih in v predpisanem časovnem roku. Spletno rešitev se bo gradilo na platformi, ki bo vzpostavljena za potrebe natečaja.

**Tvojo prijavo pričakujemo najpozneje do torika, 7. junija 2021 na e-naslovu: [podjetniski-natecaj@uni-nm.si](mailto:podjetniski-natecaj@uni-nm.si).**

Tekmovanje bo potekalo online **v torek, 15. 6. 2021.**

Vsi udeleženci Natečaja programiranja in multimedije boste dobili **potrdilo o sodelovanju**, zmagovalci pa posebno priznanje. Potrdilo o sodelovanju prejme tudi učitelj kot mentor. Poskrbljeno pa bo tudi za nagrade.

Imaš vprašanje? **Kontaktiraj nas!** Z veseljem ti **bomo pomagali**.

E-pošta: [podjetniski-natecaj@uni-nm.si](mailto:podjetniski-natecaj@uni-nm.si) ali [malci.grivec@uni-nm.si](mailto:malci.grivec@uni-nm.si)

**Veslimo se druženja s tabo.**

